



Schachbezirk Lippe



Franziska Jachmann
Schützenstraße 17
32791 Lage
Telefon: 0151 4146 1969

Email: franziska.jachmann@t-online.de
Homepage: www.schachbezirk-lippe.de

An alle Vereine des Schachbezirk Lippe

Lage, 7. Juli 2019

Ausschreibung

Pokalmannschaftsmeisterschaft (Viererpokal) im Schachbezirk Lippe (Saison 2019/2020)

1. Allgemeines

- 1.1** Gespielt wird nach den FIDE Schachregeln, der Turnierordnung des SB NRW (BTO), der SpO-SVOWL, den Beschlüssen des Spielausschusses Lippe und dieser Ausschreibung.
- 1.2** Im Turniersaal darf nicht geraucht werden (BTO 6.8).
- 1.3** In Anlehnung der FIDE Regel 11.3.2.1 wird darauf hingewiesen, dass wenn elektronische Hilfsmittel mit in den Turniersaal gebracht werden, diese dann in Taschen, Rucksäcken etc. aufbewahrt werden müssen. Die Schiedsrichter (die beiden Mannschaftsführer) müssen vor Beginn des Mannschaftskampfes davon in Kenntnis gesetzt werden. Der Spieler, dessen Kommunikationsmittel nicht vollständig ausgeschaltet ist, verliert seine Partie.
- 1.4** Diese Ausschreibung wird auf dem Internetportal des Schachbezirk Lippe veröffentlicht.

2. Turnierleitung

Franziska Jachmann
Schützenstr. 17, 32791 Lage
Tel: 0151/4146 1969
Email: franziska.jachmann@t-online.de

3. Turniermodus

- 3.1** Jeder Verein im Schachbezirk Lippe kann eine Mannschaft für dieses Turnier anmelden.
- 3.2** Die Pokalmannschaftsmeisterschaft wird als Mannschaftsturnier im Knockout-Modus ausgetragen.
- 3.3** Der Sieger des Turniers qualifiziert sich für die NRW Viererpokal-Mannschaftsmeisterschaft.
- 3.4** Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.
- 3.5** Die Bedenkzeit beträgt je Spieler/in 90min für die ersten 40 Züge + 30min ab der Zeitkontrolle + 30sek pro Zug ab dem 1. Zug.
Für die Zeitnahme sind elektronische Uhren zu verwenden.
- 3.6** Die Auslosung der Partien in den jeweiligen Runden sowie die Turnierauswertung erfolgt durch die Turnierleitung mit Hilfe des Auswertungsprogramms „Swiss-Chess“.
- 3.7** Die in den Auslosungen zuerst genannte Mannschaft hat Heimrecht und führt an Brett 1 und 4 die schwarzen Figuren.

3.8 Die Anzahl der Runden richtet sich nach der Anzahl gemeldeter Mannschaften.

Sofern auf Grund der Anmeldungen notwendig, dient die 2. Runde des Turniers zur Ermittlung der Zweierpotenz für die weitere Mannschaftszahl. Hierbei spielen dann die Mannschaften mit den niedrigeren DWZ-Durchschnittswerten um die Teilnahme an der Endrunde.

4. Spieltermine und Organisation

4.1 Die Mannschaftsanmeldung hat bis zum 01.09.2019 an die Turnierleitung zu erfolgen. Jede Mannschaft benennt einen Mannschaftsführer, der gleichzeitig als Ansprechpartner für die Turnierleitung gilt. Für eine effektive Kommunikation benötigt die Turnierleitung möglichst eine Mailadresse, unter welcher der Mannschaftsführer erreichbar ist.

4.2 Spiellokal

Das Spiellokal muss eine ausreichende Größe haben, gut belüftet und im Winter ausreichend beheizt bzw. bei sommerlichen Temperaturen nicht überhitzt sein.

4.3 Spieltermine

Die Turnierleitung legt für jede Runde den Termin fest, bis zu dem die Partien gespielt sein müssen. Die Mannschaftsführer einigen sich dann auf einen Termin. Dieser und der Spielort wird der Turnierleitung spätestens 24 Stunden vor Spielbeginn mitgeteilt.

Folgende Termine werden festgelegt:

Runde 1: bis 19.10.2019

Runde 2: bis 09.11.2019

Runde 3: bis 11.01.2020

Runde 4: bis 22.02.2020

4.4 Alle Mannschaftskämpfe beginnen wahlweise

- Samstag 15:00 Uhr oder Sonntag 10:00 Uhr

Bezugnehmend zur FIDE Regel 6.7.1 beträgt die Wartezeit 30 Minuten ab den tatsächlichen Spielbeginn. Jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach dem Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert seine Partie.

4.5 Bei unentschiedenem Ausgang einer Begegnung wird die Berliner Wertung angewandt. Führt auch das zu Gleichstand, sind zur Entscheidung jeweils zwei Kurzpartien (Bedenkzeit fünf Minuten je Spieler) an allen Brettern zu spielen. Ergibt sich nach Wertung in der Reihenfolge Mannschaftspunkte, Brettunkte und Berliner Wertung erneut Gleichstand, entscheidet der erste weitere Kurzpartien-Mannschaftskampf, in dem eine Mannschaft mehr als zwei Brettunkte erzielt. Zur ersten Kurzpartie sowie zu jeder weiteren Kurzpartie werden die Farben gewechselt. Es besteht für jeden Spieler Aufschreibungspflicht. Auf Grund der Bedenkzeitregelung unter 3.5 ist es nicht zulässig, dass ein anderer für einen der Spieler mitschreibt. (D.2.10 u. D.2.11 FIDE Schachregeln bleiben hiervon unberührt).

4.6 Die Mannschaftsaufstellung (Spielberichtskarte) erfolgt durch den Mannschaftsführer oder dessen Stellvertreter spätestens 15 Minuten vor dem festgesetzten Wettkampfbeginn. Eine spätere Meldung führt zu einem entsprechenden Abzug der Bedenkzeit (in Höhe der Verzögerung) bei **allen** Spielern dieser Mannschaft.

Die Spielberichtskarte ist vollständig und leserlich auszufüllen und von beiden Mannschaftsführern zu unterschreiben. Kampflöse Partien sind mit einem „ + “ für den angetretenen und einem „ - “ für den nichtangetretenen Spieler zu kennzeichnen.

4.7 Das Ergebnis ist spätestens am nächsten Werktag an die Turnierleitung zu melden. Wird die Ergebnismeldung per Email verschickt, reicht es das Gesamt- und die Einzelergebnisse in der Mail aufzulisten. Die Turnierleitung wird die Ergebnisse an die teilnehmenden Mannschaften versenden und im Portal des Schachbezirks Lippe (schachbezirk-lippe.de/turniere.php) veröffentlichen.

Die Turnierleitung behält sich vor, bei Unstimmigkeiten bzw. Protesten die Spielberichtsarten beider Mannschaften anzufordern.

4.8 Tritt eine Mannschaft unentschuldigt nicht an, so wird eine dieses mit einer Buße von 50,00 € belegt.

5. Rechtsmittelbelehrung

Gegen diese Ausschreibung ist gemäß BTO 9.2 ein Protest beim Bezirksspielausschuss Lippe möglich.

Der Protest ist schriftlich zu begründen und in 7-facher Ausfertigung innerhalb von 10 Tagen bei der Bezirksspielleiterin Franziska Jachmann, Schützenstr. 17, 32791 Lage einzulegen.

Die Protestgebühr in Höhe von € 60,- ist auf das Konto:

Schachbezirk Lippe

IBAN DE97 4726 0121 0003 1050 00 BIC DGPBDE3MXXX

Volksbank PHD

Verwendungszweck: Protest gegen Ausschreibung 4er-Pokal

einzuzahlen. Dem Rechtsmittel ist ein Zahlungsnachweis über die volle Gebühr beizufügen.



Mit freundlichen Grüßen

Franziska Jachmann

-Bezirksspielleiterin-